NUMMER 9/2001

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Die Schlümpfe

DM 4,-
Nr. 9/2001
Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI
Jugend

JEDEN MONAT NEU!

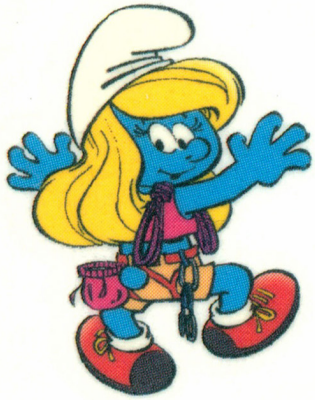
Tattoos: Schlümpfe im Abenteuerurlaub

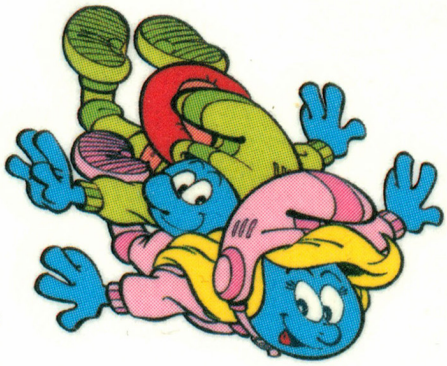
© Peyo

Gurgelhals geht baden

© 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

4 394516 204004 09





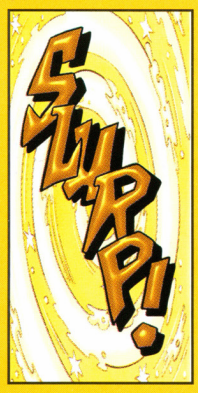
© Peyo - 2001 - Licensed through i.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

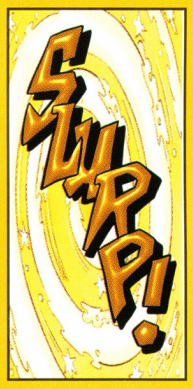
kaba®

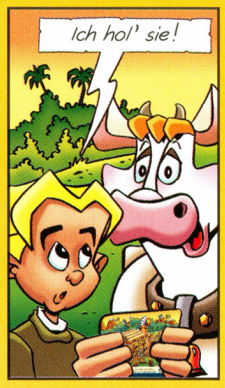
BERRY UND DIE ZAUBERKARTE

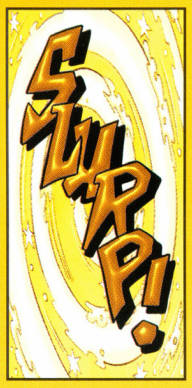
Wie jeden Morgen sitzt Tim an seinem Lieblingsplatz in der Küche und rührt sich leckeren Kaba in seine Milch. Dabei passiert ihm etwas sehr Merkwürdiges ...

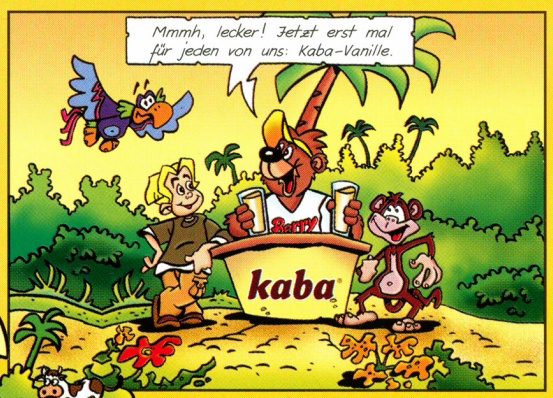
Kaba. Da ist der Bär los!







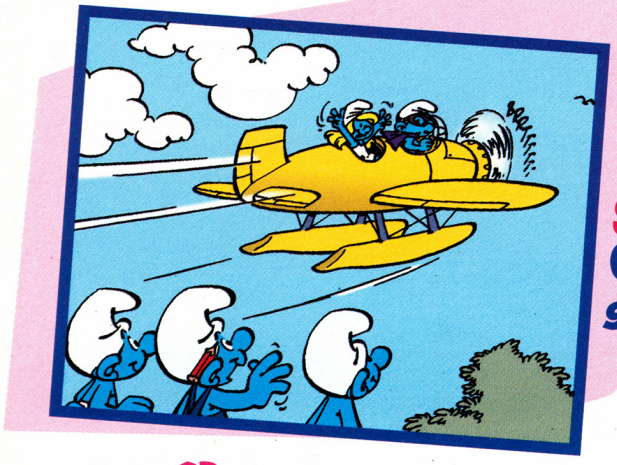




www.kabawelt.de

In diesem Heft:

So, jetzt gehts los.
In diesem Schlumpf-Heft starten wir Schlümpfe mit einer abenteuerlichen Fliegerei. Dabei gehen wir nicht nur in die Luft, sondern auch ins Wasser. Wieso, lest ihr besser selbst. Auch sonst wirds ziemlich nass, denn unsere Tiergeschichte dreht sich um das aufregende Leben von Lachsen.



© Peyo - 2001

Seite 4 Gurgelhals geht baden

Seite 12 Für Rateschlümpfe
Der Kochschlumpf im Labyrinth

Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor:
Lachse – Fische auf Wanderschaft

Seite 17 Preisausschreiben
Mitmachen und gewinnen!

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 23 Für Malschlümpfe

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Der geheimnisvolle Besen

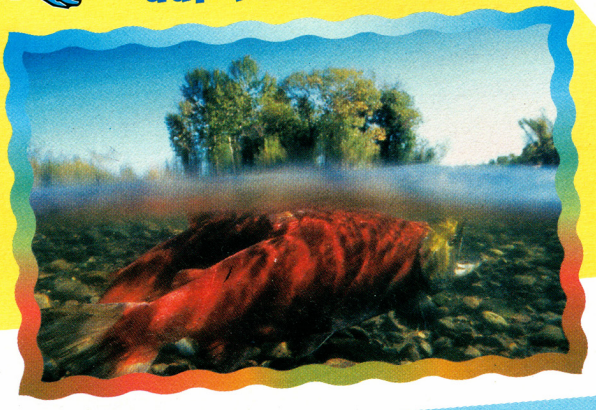
Seite 26 Für Rateschlümpfe
Glitschige Steine und zwickende Krabben

Seite 27 Comic: Die Schlümpfe und die lebenden Zweige

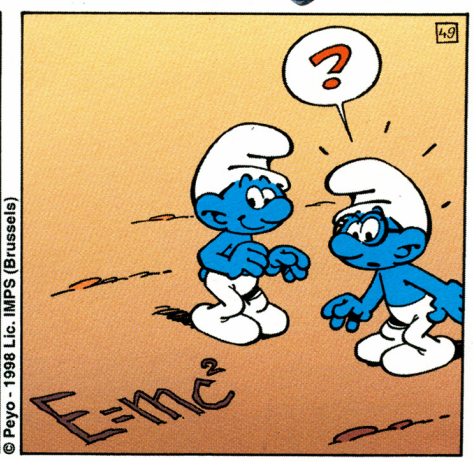
Seite 32 Für Rateschlümpfe
Spaß und Spiele im Freien

Seite 34 Heute schon geschlumpft?
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 Schlumpfereien
Eine harte Nuss!

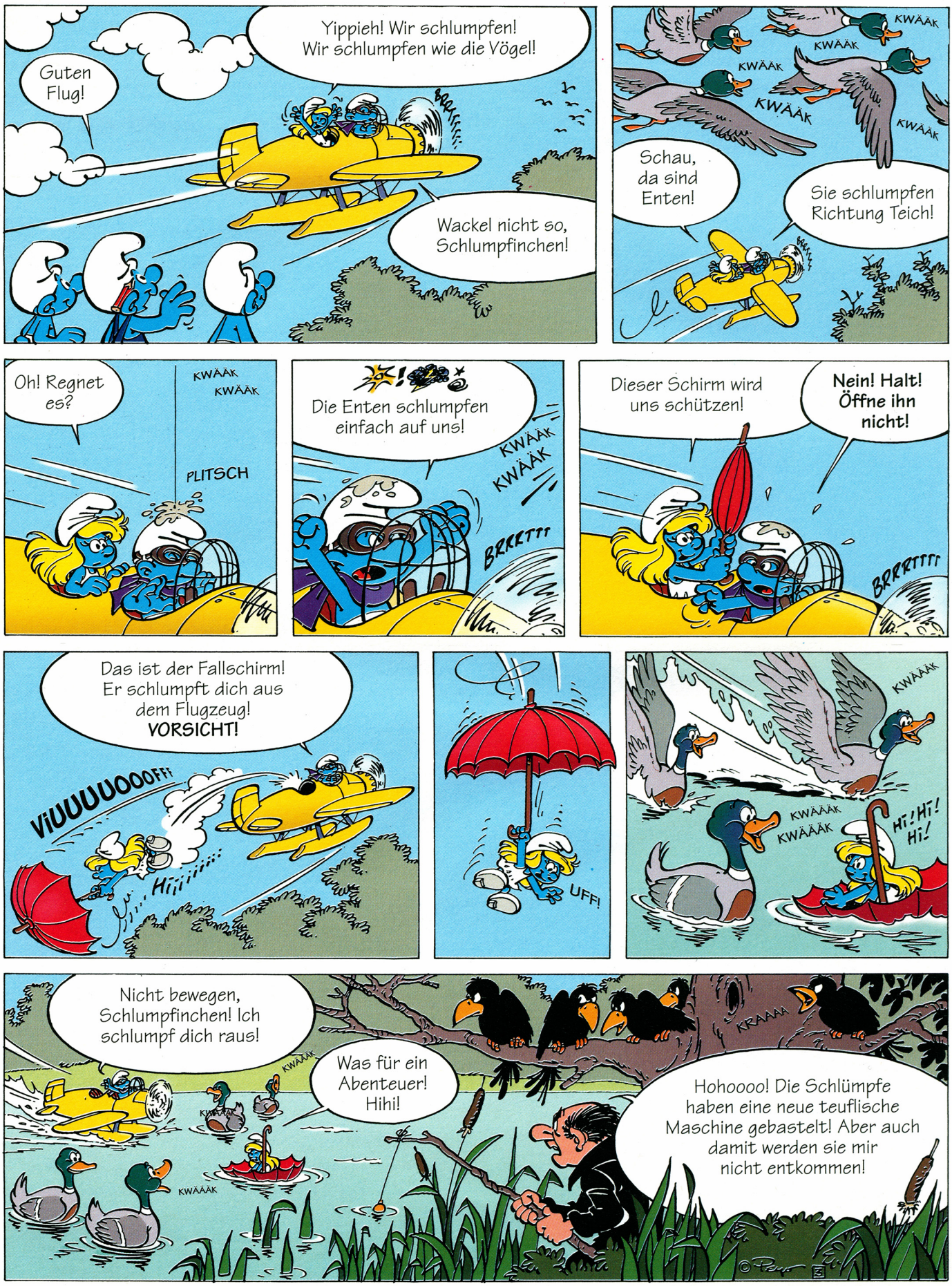


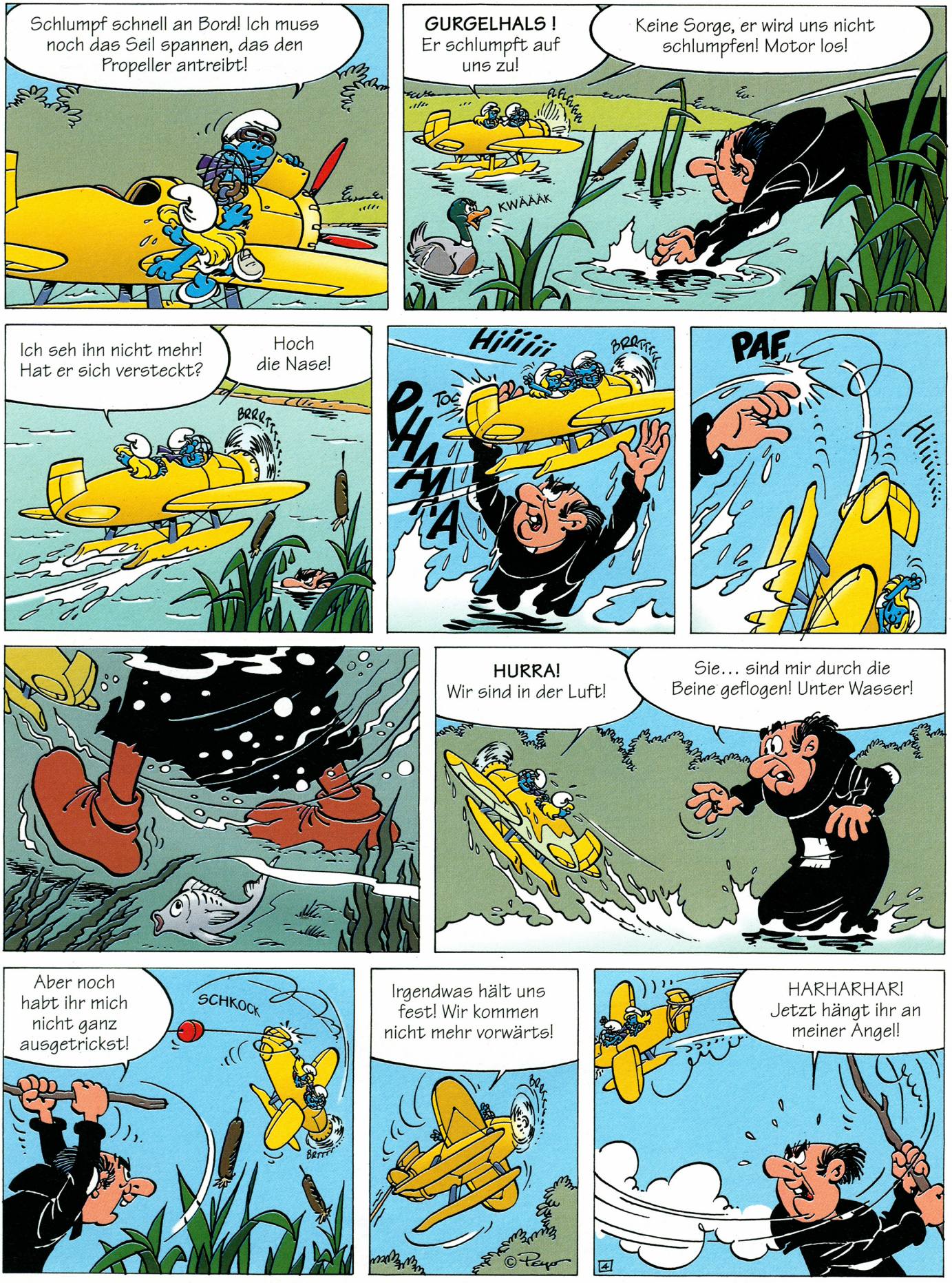
© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)



Gurgelhals geht baden

Hihi! Wie das spritzt!
Vorwärts! Schlumpft höher!
Wir setzen auf!
Wir schlumpfen genau auf das Schilf zu! Hoffentlich kommen wir diesmal rüber!
PLATSCH
PLOTSCH
Der Steuerknüppel! Schlumpf den Steuerknüppel nach hinten!
Ah! Geht der schwer! **Hau-ruck!** Puh!
BRRTTTT!
Hindernis geschlumpft! **HURRA !**
YIPPIEEH!
Sie landen schon wieder!
Aber sie sind doch gerade erst in der Luft!
Das sieht gefährlich aus!
Runter mit der Geschwindigkeit, Fliegerschlumpf!
Gar nicht so einfach! Ich… Achtung! Wir schlumpfen auf die Nase!
PLATSCH
BRRTTTT!
PLOTSCH
Sie brauchen wohl noch ein paar Testflüge, um auf dem Wasser schlumpfen zu können!
Ich schlumpf nicht mehr mit! **HATSCHiii!**
Darf ich seinen Platz einnehmen?
Einverstanden! Sobald unsere Freunde die Maschine aus dem Wasser geschlumpft haben!
HAU-RUCK!
ZIEHT!
© Peyo
2
Kurz darauf…
Fertig, Schlumpfinchen?
Antriebsseil gespannt! Alles in Ordnung!
Ich hab keine Angst!

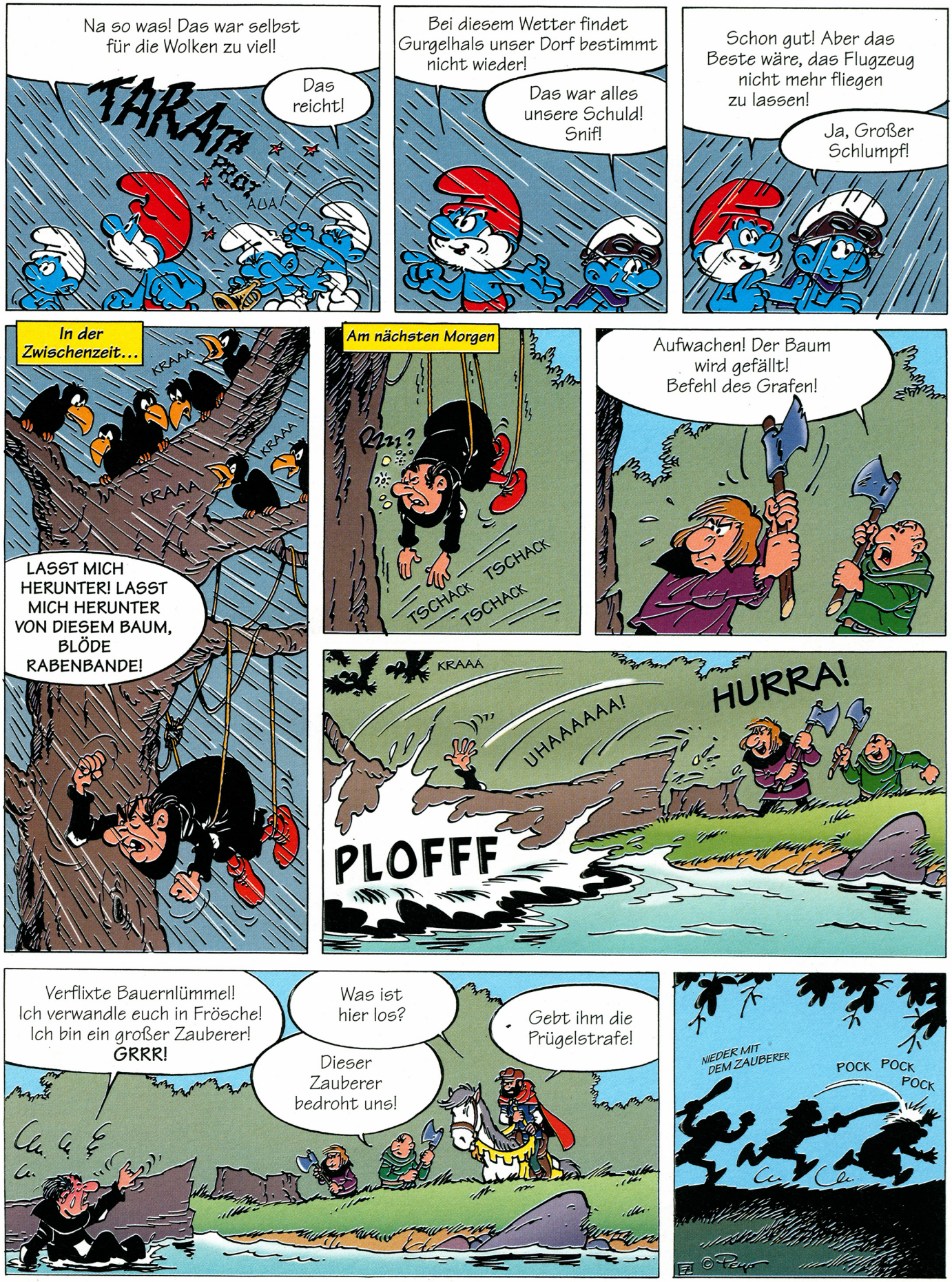

Guten Flug!
Yippieh! Wir schlumpfen! Wir schlumpfen wie die Vögel!
Wackel nicht so, Schlumpfinchen!
KWÄÄK
KWÄÄK
KWÄÄK
KWÄÄK
KWÄÄK
Schau, da sind Enten!
Sie schlumpfen Richtung Teich!
Oh! Regnet es?
KWÄÄK
KWÄÄK
PLITSCH
Die Enten schlumpfen einfach auf uns!
KWÄÄK
KWÄÄK
BRRRTTT
Dieser Schirm wird uns schützen!
Nein! Halt! Öffne ihn nicht!
BRRRTTTT
Das ist der Fallschirm! Er schlumpft dich aus dem Flugzeug! VORSICHT!
VIUUUUOOOFF!
Hiii
UFF!
KWÄÄK
KWÄÄK
KWÄÄK
Hi! Hi! Hi!
Nicht bewegen, Schlumpfinchen! Ich schlumpf dich raus!
KWÄÄK
KWÄÄK
KWÄÄK
Was für ein Abenteuer! Hihi!
KRAAAA
Hohoooo! Die Schlümpfe haben eine neue teuflische Maschine gebastelt! Aber auch damit werden sie mir nicht entkommen!


Schlumpf schnell an Bord! Ich muss noch das Seil spannen, das den Propeller antreibt!
GURGELHALS ! Er schlumpft auf uns zu!
Keine Sorge, er wird uns nicht schlumpfen! Motor los!
KWÄÄÄK
Ich seh ihn nicht mehr! Hat er sich versteckt?
Hoch die Nase!
BRRRTTTTT
Hiiiiii
BRRTTTT
TOC
RHAAAA
PAF
Hiiiiii
HURRA! Wir sind in der Luft!
Sie... sind mir durch die Beine geflogen! Unter Wasser!
Aber noch habt ihr mich nicht ganz ausgetrickst!
SCHKOCK
BRTTT
Irgendwas hält uns fest! Wir kommen nicht mehr vorwärts!
BRRTTT
© Peyo
HARHARHAR! Jetzt hängt ihr an meiner Angel!
4

Geschafft! Ich hab die Schnur mit deinem Taschenmesser geschlumpft!
BRAVO!
ZACK
KRAAAA
KRAAAA
FANG SIE EIN, CORBELIUS!
DIE SCHLEUDER!
Schon erledigt!
TOING
KRAAAA
PLAF
KRAAAA
Beim Beelzebub! Kommt her, meine schwarzen Raben!
KRAA
KRAA
Zurück zum Dorf!
Nein! Gurgelhals ist hinter uns her!
KRAA
KRAA
KRAA
KRAA
Kommt zurück! Oder ich schieße!
Er schlumpft mit der Armbrust auf uns!
ZACKK
Wir haben nicht mehr viel Antrieb! Ich muss landen!
Hiiiii
TSCHACK
TSCHACK
TSCHACK
Diese Dummköpfe führen mich zu ihrem Dorf! HARHARHAR! Ich krieg sie alle!

SSSKRiiiiUUUFFF
KRACHCHCH
ALARM, GROSSER SCHLUMPF!
!?
Gurgelhals greift uns an!
Achtung! Er schlumpft mit Pfeilen!
Laboratorium
TSCHACK
TSCHACK
TSCHACK
HARHARHAR! Sie sind völlig kopflos! Ich mache ihr Dorf dem Erdboden gleich! GRRRRRR!
Schlumpft ihn mit all unserem Feuerwerk!
TSCHiiiUUU
TSCHiiiUUU
TSCHiiiUUU
HARHAR! Eure Knallfrösche kommen ja nicht mal bis zu mir!
KRAAAA
POFF
POFF
POFF
Los, Musikschlumpf! Du bist unsere Geheimwaffe! Schlumpf deine Trompete so laut du kannst!
Ich soll dir etwas vorspielen?
KWAAAK
PRÖÖÖÖT
TARITATAAAAA
POFF
POFF
POFF
Die Raben ertragen den Lär… äh, die Musik nicht! Sie hauen ab! Mach weiter, Musikschlumpf! Lauter, lauter!
He! Wo wollt ihr hin? Bleibt hier, blödes Rabenpack!
PFFF
BROOOM
Sie sind abgehauen! Bravo, Musikschlumpf!
War ich gut?
PFF
6

© Peyo


Na so was! Das war selbst für die Wolken zu viel!
TARATA
PROT
ADA!
Das reicht!
Bei diesem Wetter findet Gurgelhals unser Dorf bestimmt nicht wieder!
Das war alles unsere Schuld! Snif!
Schon gut! Aber das Beste wäre, das Flugzeug nicht mehr fliegen zu lassen!
Ja, Großer Schlumpf!
In der Zwischenzeit...
KRAAA
KRAAA
KRAAA
LASST MICH HERUNTER! LASST MICH HERUNTER VON DIESEM BAUM, BLÖDE RABENBANDE!
Am nächsten Morgen
RZZZ?
TSCHACK
TSCHACK
TSCHACK
Aufwachen! Der Baum wird gefällt! Befehl des Grafen!
KRAAA
UHAAAAAA!
HURRA!
PLOFFF
Verflixte Bauernlümmel! Ich verwandle euch in Frösche! Ich bin ein großer Zauberer! GRRR!
Was ist hier los?
Dieser Zauberer bedroht uns!
Gebt ihm die Prügelstrafe!
NIEDER MIT DEM ZAUBERER
POCK POCK POCK

Warum schlumpfst du an der Maschine herum? Ich hab dir doch gesagt, es ist zu gefährlich zu fliegen!
Ja, Großer Schlumpf, aber... wir wollen...
Wir schlumpfen nur ein paar Änderungen, um ein neues Spiel zu schlumpfen!
Ach so! Dann werde ich mich mal überraschen lassen, meine kleinen Schlümpfe!
Großer Schlumpf! Du wirst Augen machen!
Am nächsten Morgen...
WAS? Ihr habt das Flugzeug wieder ins Wasser geschlumpft?
Nur um Wasserski zu schlumpfen!
Es hat keine Flügel mehr und kann nicht schlumpfen!
Das Seil ist gespannt! Ihr könnt losschlumpfen!
Fertig, Schlumpfinchen?
Ja!
Es schlumpft!
BRRRTT!
So ist es viel besser!
Es ist schlumpfig, wenn meine kleinen Schlümpfe auf so gute Ideen kommen!
PLATSCH!
Los! Alle ins Wasser!
Und du, Griesgram-schlumpf? Du möchtest nicht im Wasser plantschen?
Ich hasse Wasser! Es ist so nass!
© Peyo
ENDE

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

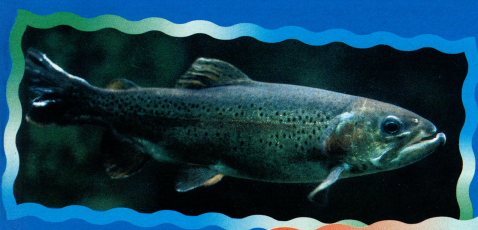
Lachse – Fische auf Wanderschaft

Ein ausgewachsener Lachs ist ein ganz schöner Brocken. Der Königslachs, die größte Art, erreicht bis zu 150 cm Körperlänge und ein Gewicht von 55 kg. Die meiste Zeit ihres Lebens verbringen die stattlichen Fische im Meer, doch wenn die Laichzeit näher rückt, verlassen sie ihre Nahrungsgründe und machen sich auf eine lange Reise, um den richtigen Platz für die Eiablage zu finden. Oft legen sie dann Tausende von Kilometern zurück, um wieder in genau den Fluss zu gelangen, in dem sie selbst einige Jahre zuvor aus dem Ei geschlüpft sind (Bild links).

Die Laichplätze der Lachse liegen in schnell fließenden Bächen und Flüssen, auf deren Grund die Weibchen ihre Eier in einer Kiesmulde ablegen. Nach dem Schlüpfen verbringen die jungen Fische noch einige Zeit im Süßwasser. Dann versammeln sie sich zu großen Schwärmen und beginnen ihre Wanderung ins Meer, wo sie dank der reichhaltigen Nahrung rasch wachsen.

Wenn die Fische ausgewachsen sind, beginnt die Rückreise. Sie steuern genau den Flussabschnitt an, in dem sie zur Welt gekommen sind, und überwinden dabei springend selbst schwierige Hindernisse wie Wasserfälle oder Stauwehre. Um ihren Geburtsort wiederzufinden, orientieren sie sich am Sonnenstand und am Geruch der Gewässer, die sie auf ihrem langen Weg durchschwimmen.

Fotos: IBIS

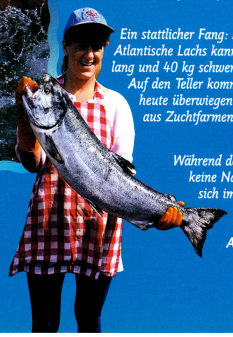


Lachse bewohnen die Meere der nördlichen Erdhalbkugel. Während es nur einen Atlantischen Lachs gibt, leben im Pazifik zwischen Nordamerika und Asien sieben verschiedene Arten. Der Blaurückenlachs (links) wird bis zu 85 cm lang und 6 kg schwer. Ein besonderes Merkmal aller Lachse ist die so genannte Fettflosse zwischen der Rücken- und der Schwanzflosse. Außerdem haben sie keine Barteln (eine Art Fühler) im Maulbereich. Während seiner Zeit im Meer trägt der Lachs ein silbergraues Schuppenkleid.

Lachse ernähren sich von kleinen Fischen und Krebstieren. Ein orangeroter Farbstoff, den die Krebse enthalten, gibt übrigens dem Fleisch der Fische seine typische Färbung. Wenn die Lachse zurück ins Süßwasser ihrer Heimatflüsse kommen, gelangt der in den Muskeln eingelagerte Farbstoff auch in die Haut. Männchen und Weibchen bekommen dann ein leuchtend rotes „Hochzeitskleid".

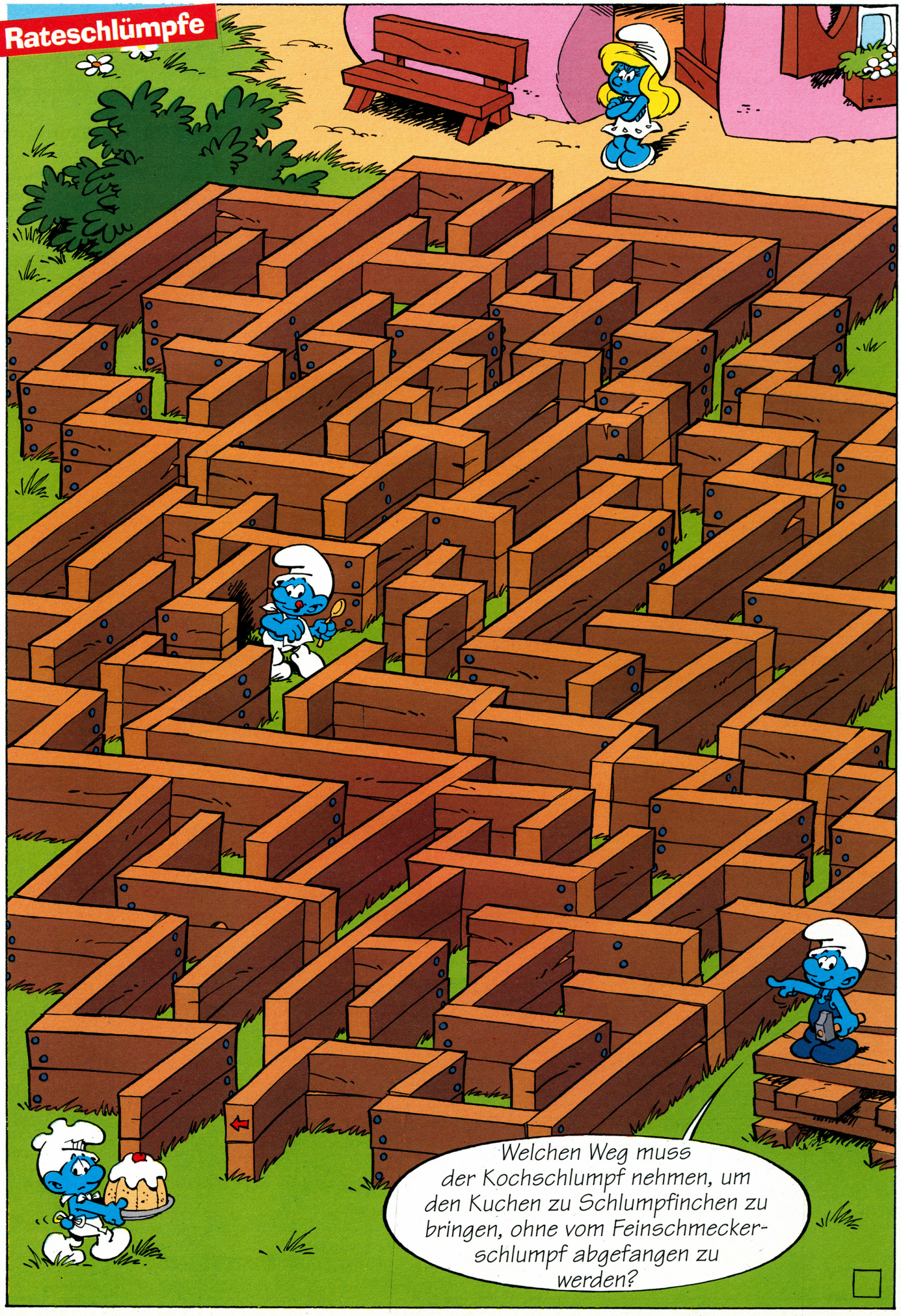
Der Aufstieg in die Flüsse ist manchmal gefährlich. Im Sprung über ein Hindernis kann der Lachs nicht fliehen und wird für Bären und Raubvögel zur fetten Beute.

Ein stattlicher Fang: Der Atlantische Lachs kann 150 cm lang und 40 kg schwer werden. Auf den Teller kommen heute überwiegend Lachs aus Zuchtfarmen.



Während der Wanderung zurück an ihren Geburtsort nehmen die Lachse keine Nahrung auf und leben ausschließlich von den Reserven, die sie sich im Meer angefressen haben. Ausgezehrt von der anstrengenden Reise, die bis zu einem Jahr dauern kann, altern die Tiere nach dem Ablaichen schnell und sterben. Nur der Atlantische Lachs kehrt manchmal ins Meer zurück und unternimmt dann im folgenden Jahr eine zweite Laichwanderung.

Für Rateschlümpfe



Schnapp zu: Diese Truhe hat es in sich!

Gewinn deine Riesen-Spielzeug-Schatztruhe oder eine von 555 Mini-Schatztruhen.

Das ist ein Riesenspaß. Schatztruhe verlost **3 Riesen-Schatztruhen mit Spielzeug** im Wert von je 1000 DM. Dazu **555 Mini-Schatztruhen**. Du möchtest mitmachen? Zähle einfach die Schatztruhe Eispackungen auf dieser Seite. Die Zahl schreibst du in den Abschnitt. Vergiss deinen Namen, Alter und Adresse nicht. Dann klebst du den Abschnitt auf eine Postkarte und schickst sie an: Dr. Oetker Schatztruhe, Postfach 3660, 49026 Osnabrück. Noch ein Piraten-Tipp: In jeder Schatztruhe findest du jetzt ein tolles **Weltraum-Piraten-Spielzeug**. Viel Spaß beim Sammeln und Spielen.

Einsendeschluss 31.10.2001. Nur ausreichend frankierte Postkarten nehmen an der Verlosung teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Es gibt ..... Dr. Oetker Schatztruhe Eispackungen. DS

Name: ..... Alter: .....

Straße: .....

PLZ/Ort: .....

Dr. Oetker SCHATZTRUHE®

Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

Wenn du einen dieser Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißt die Hexe, von der der Große Schlumpf erzählt?

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 11.9.2001 (Datum des Poststempels) an den:

Bastei-Verlag
Stichwort: Schlumpfpreise 9
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

je 4x 3D Dekoleuchte „Cool-Schlumpf" und „Babyschlumpf"

Warmes, wohliges, schlumpfiges Licht strahlen diese dekorativen Leuchten aus. (von ETC , Telefon 05732/992233, e-mail: info@etc-brune.de).

8x Uli Stein Puzzle-Set

Mit ein wenig Geschick kannst du dir die schönen, unverwechselbar lustigen und bunten Puzzle (je 54 Teile) von Uli Stein rasch legen. In dem Set, das wir verlosen, sind die Puzzles: Viel Glück; Danke; Gratuliere; Liebe und Herzlichen Glückwunsch (Schmidt-Spiele).

10x Kartoffelroder

Robust, aus Zink uind Kunststoff braust dieser (originalgetreue)Kartoffelroder durchs Kinderzimmer (www.siku.de).

10x Artur Fischer TiP XL

Das Material in den Artur Fischer Boxen XL besteht aus Pflanzenstärke und kann nach Anfeuchten mit einem Schwammtuch bemalt, geklebt und vielfältig zusammengesetzt werden.

2x Bobbi-Board

Ganz schön flott, das Bobbi-Board! Und für coole Kids durch die gebogene Lenkstange, die niedrige Tritthöhe und die besondere Leichtigkeit genau das Richtige – und zwar für drinnen und draußen! (micro mobility systems, Telefon 07428/9418-30).

4x CD-ROM „TKKG: Das geheimnisvolle Testament"

In diesem CD-ROM-Abenteuer (von Tivola) kämpfen die vier Freunde Tim, Karl, Klößchen und Gaby nicht nur für die Aufklärung des Falles, sie müssen sich auch gegen allerhand Widersacher durchsetzen, die das ganz große Geld wittern.

3x Bettwäsche-Garnitur „Leuchtbärchen"

Nur bei biberna (www.biberna.de) gibt es diese bärige Bettwäsche (Bezug 135/200, Kissen 80/80). Wenn du abends im Bett liegst und das Licht ausschaltest, leuchten die Figuren noch 30 Minuten.

10x CD Vogelstimmen in Heide, Moor und Sumpf

25 heimische Vögel mit 25 Farbfotos zum Bestimmen. Exclusiv-CD von AMP Europe, Telefon 08031/269412.

6x DOODLING FUN

Neu bei Crayola: Der Skizzen- und Zeichenspaß mit 20 auswaschbaren Filzern in allen Regenbogenfarben und einem 80-seitigen Skizzenblock. Als besonderes Extra: zahlreiche Ratschläge für kommende Zeichner-Profis.

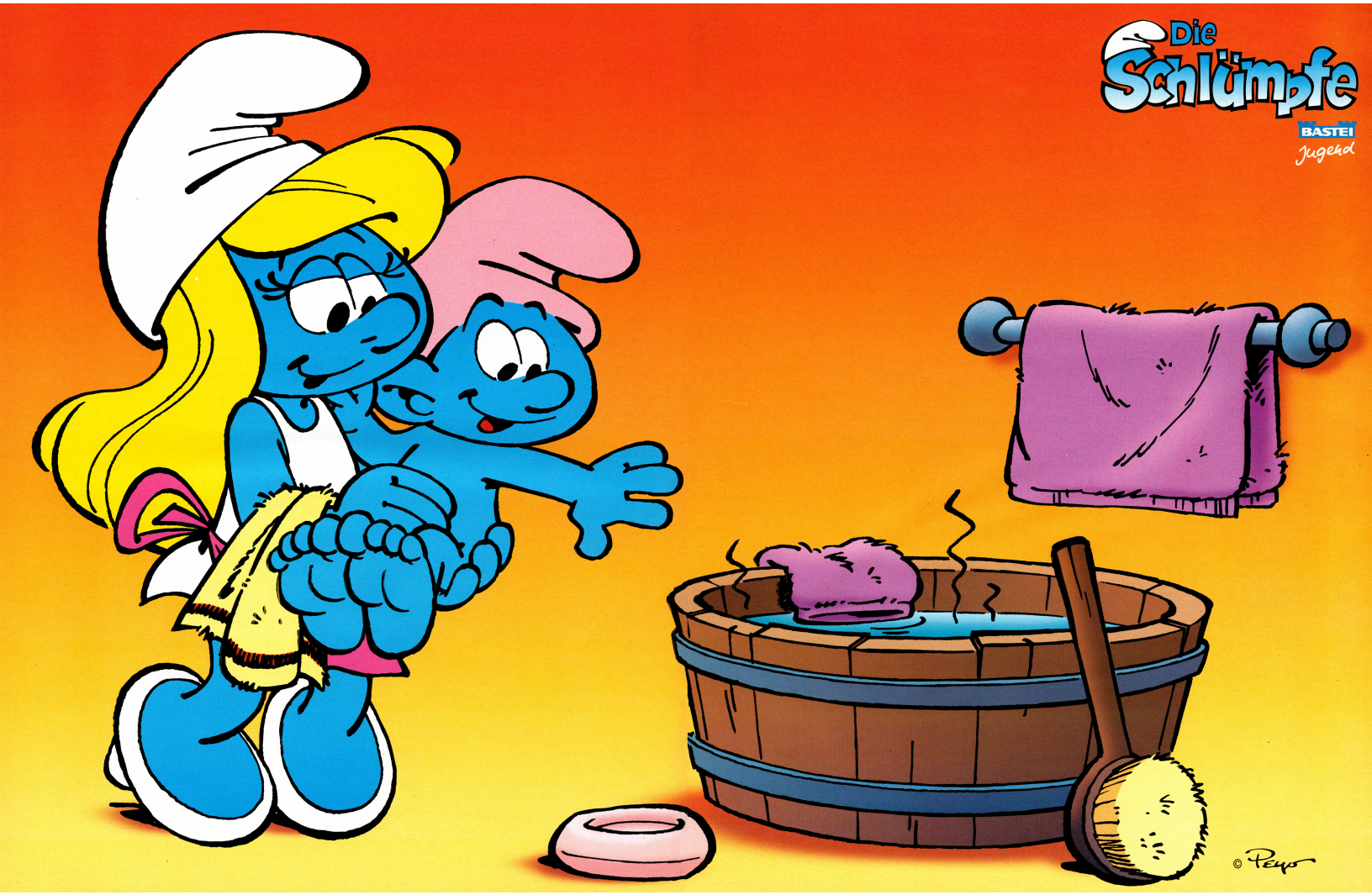
6x Schüleretui „Cats"

Dieses schön gestaltete, doppelstöckige Schüleretui von herlitz (www-herlitz.de) faßt 28 Stücke.

3x Schumachers Ferrari F1-2000 „King of Rain"

Mit den Original-Regenreifen braust dieser Mini-Flitzer (Maßstab 1:18) fast genau wie der von Schumi, Auflage 9.999 (von Mattel).

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich.
Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige. Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312


Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend
© Peyo

MIT ZERO GRAVITYS GEHEIMSPRACHE ★ COOLEN STUNDENPLÄNEN

Das intergalaktische Hausaufgabenheft

jetzt bei deinem Zeitschriftenhändler

LUSTIGEN LEHRERWITZEN ★ NÜTZLICHEN MESSTABELLEN ★ KÄSEKÄSTCHEN FÜR KÖNNER

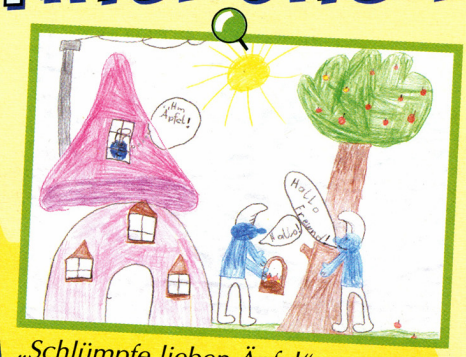
BASTEI Jugend
Infos Tel. 02202-121445

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach



„Schlümpfe lieben Äpfel“
von Bettina Ferscha (8),
A 1080 Wien

„Das Schlumpfenparadies“
von Jessica Huber (11),
CH 8050 Zürich

„Der Große Schlumpf “
von Milena Becci (10),
CH 8880 Walenstat

MALECKE

„Azrael im Schlumpfdorf“
von Stefanie Peters (7),
47551 Bedburg-Hau

„Der Große Schlumpf vor seinem Labor“ von Dina Douvier (8),
28201 Bremen

Eine pfantastische Schlumpfwelt in zwei Stockwerken hat sich Maik Etzroth aus Dresden gebaut. Da möchte man Schlumpf sein!

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

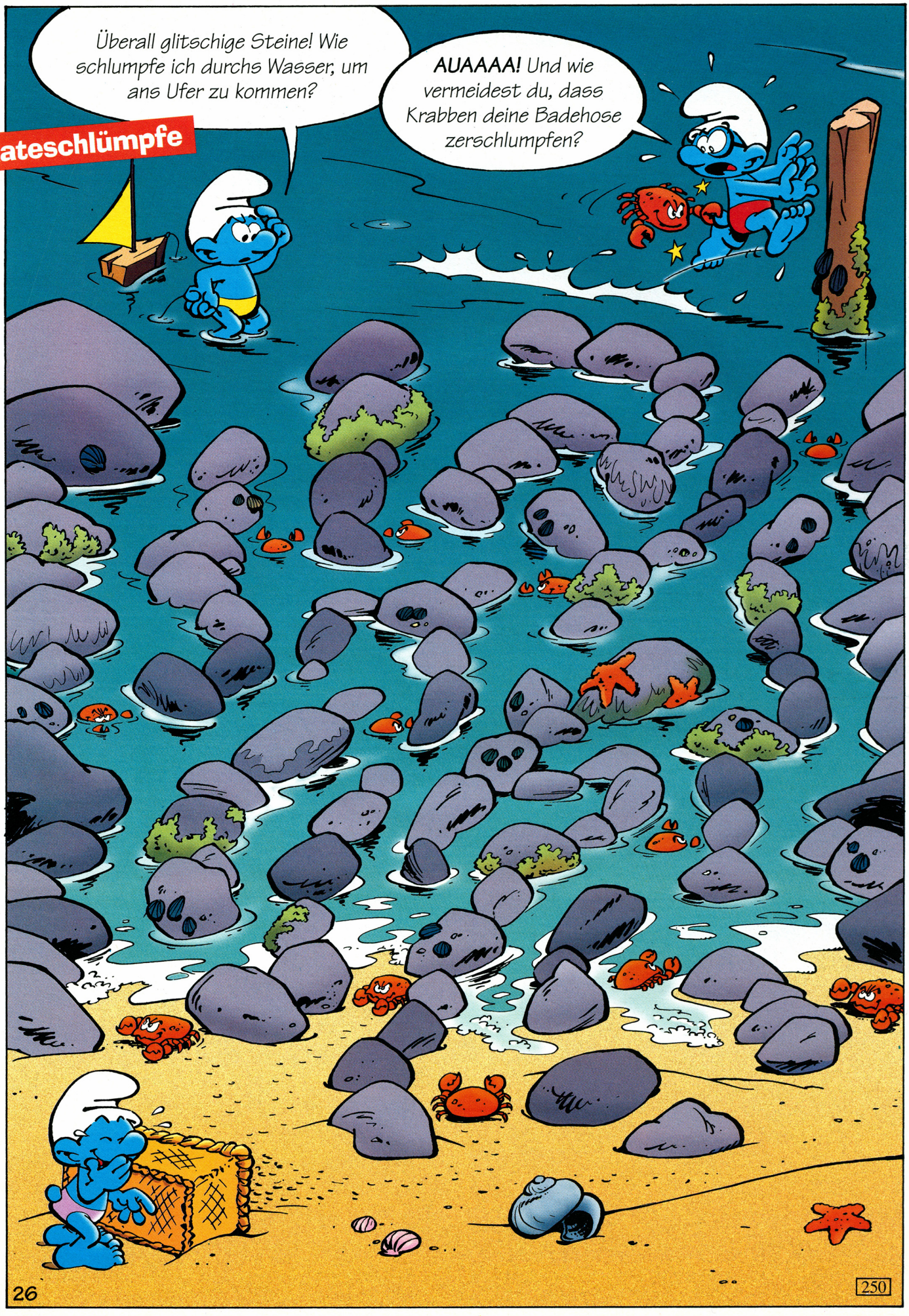
Schlumpf deine Buntstifte
und male das Bild schön bunt!

Der Große Schlumpf erzählt:

Der geheimnisvolle Besen

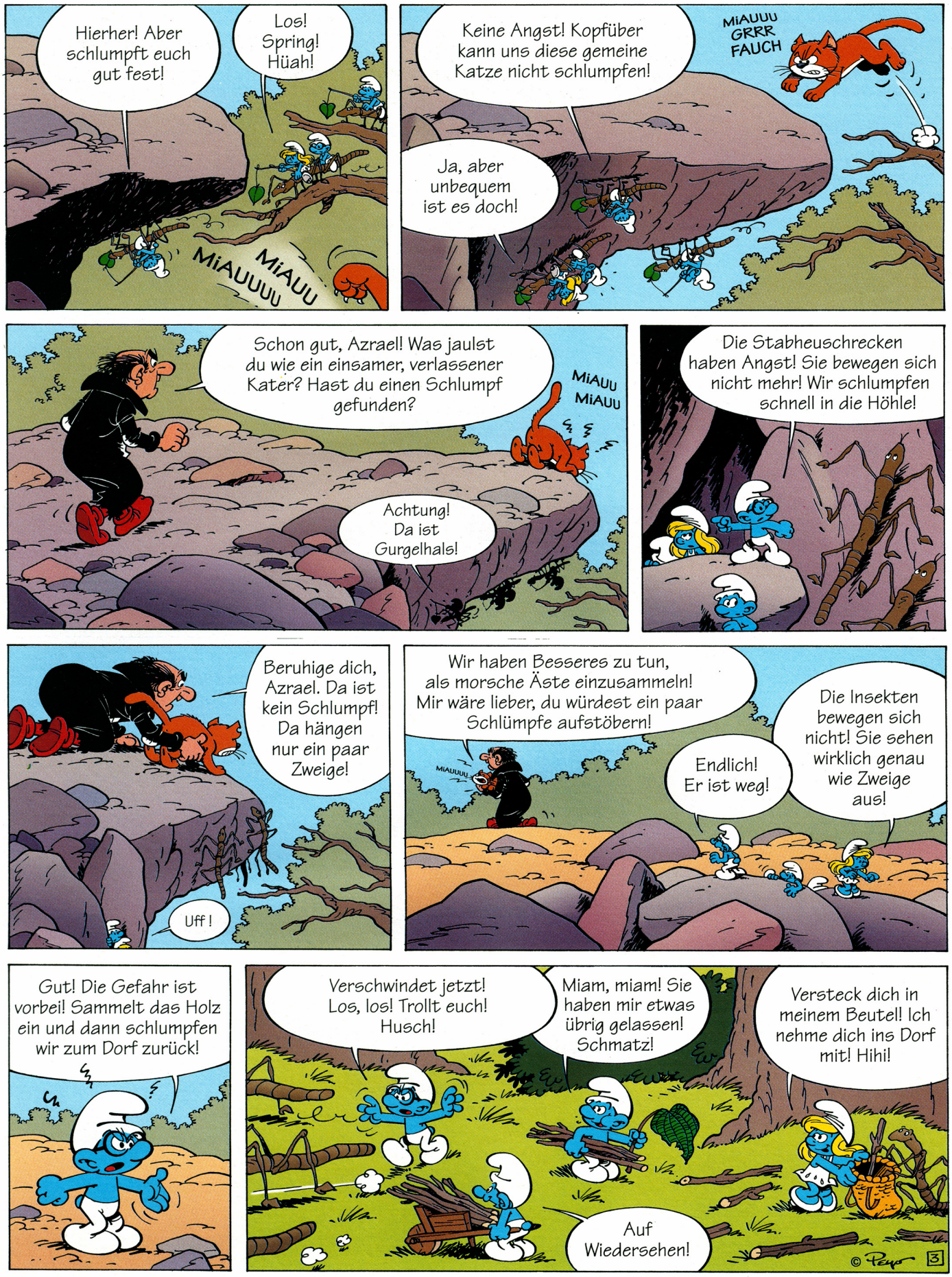
Es war einmal ein Schlumpf, der war überaus furchtsam. Überall witterte er dunkle Gefahren. Deshalb hieß er Ängstlicher Schlumpf. Eines Tages ging der Ängstliche Schlumpf mit einigen seiner Freunde durch den Wald. Sie waren auf der Suche nach Sarseparille. Auf einer Lichtung blieb der Ängstliche Schlumpf plötzlich stehen und rief: „Oh! Seht nur, da im Gras!"

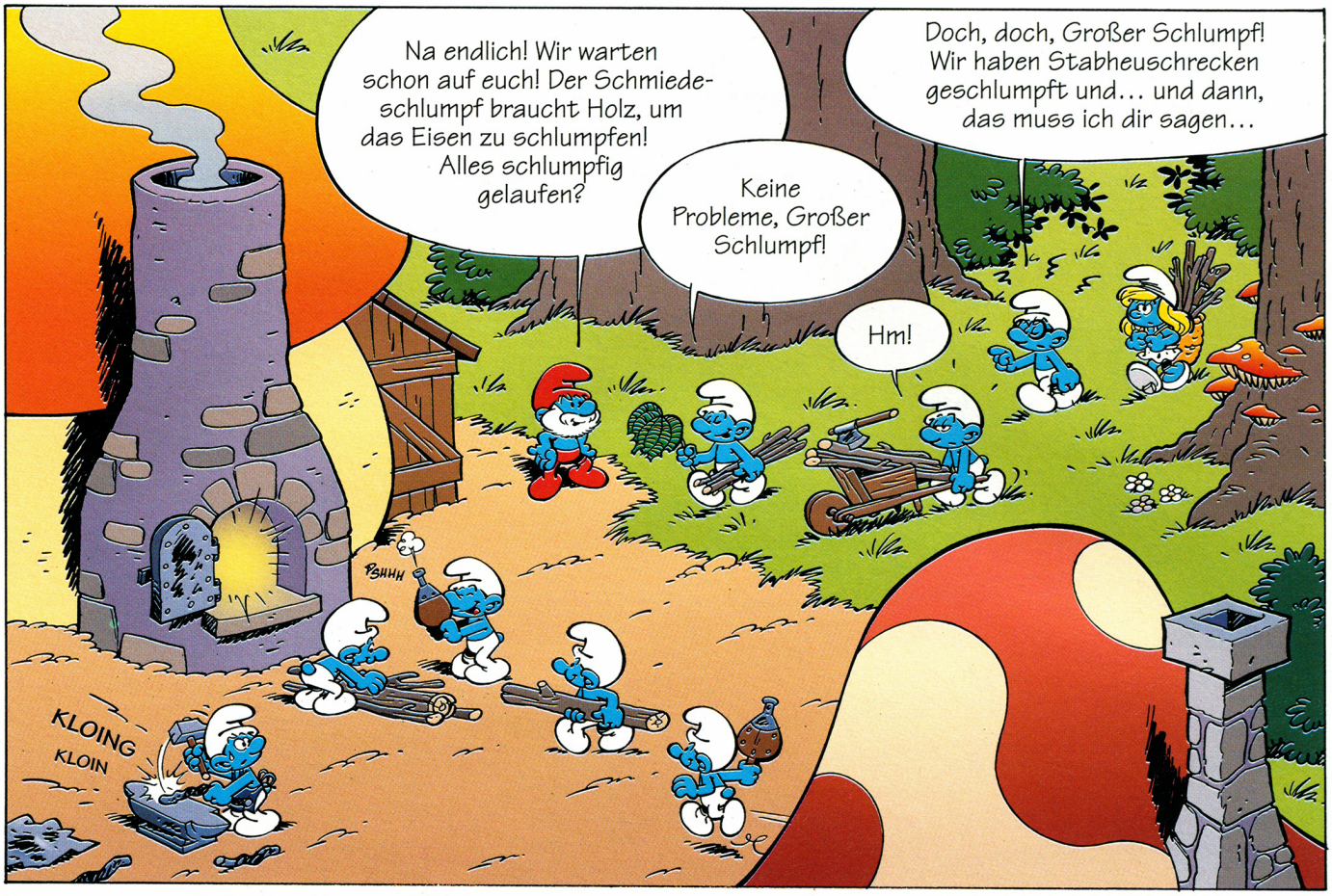
Die Schlümpfe sahen sofort, was den Ängstlichen Schlumpf beunruhigt hatte. Zu seinen Füßen lag ein alter Besen.
„Hoho, ob da jemand den Wald gefegt hat?", lachte der Muskelschlumpf und fügte hinzu: „Vielleicht ist es ja der Besen eines Zauberers!"
„Oh! Dann wäre es vielleicht besser umzukehren!", schlug der Ängstliche Schlumpf eilig vor. „Wir schlumpfen einfach weg von hier!"
Aber seine Freunde dachten gar nicht daran. Sie ließen sich die Gelegenheit nicht entgehen, den Ängstlichen Schlumpf ein wenig zu hänseln. Dann machten sie es sich auf dem Stiel des Besens bequem und riefen im Chor: „Schlumpf dich in die Lüfte, Zauberbesen!"
Verzweifelt zog der Ängstliche Schlumpf den Überraschungsschlumpf am Arm und flehte ihn an abzusteigen.
„Kommt!", bat er inständig. „Bevor noch was Schlimmes passiert!"
Das Eigenartige war: Dieses eine Mal hatte der Ängstliche Schlumpf tatsächlich Recht!
Nicht weit entfernt, an einer dunklen, feuchten Stelle im Wald sammelte die schreckliche Hexe Pustula giftige Pilze und Pflanzen.
„Ach herrje, wo war ich nur mit meinen Gedanken!", murmelte Pustula auf einmal. „Jetzt hab ich doch glatt meinen Besen vergessen. Er muss noch auf der Lichtung liegen, wo ich gelandet bin!"
Sie schnippte mit den Fingern und sprach eine magische Formel aus. Sogleich erhob sich der Besen, um zu ihr zurückzukehren – und brachte die Schlümpfe auf seinem Stiel gleich mit! Selbst der Ängstliche Schlumpf, der sich am Arm des Überraschungsschlumpfs festklammerte, wurde durch die Luft getragen. Alle stießen angstvolle Schreie aus, während der Besen mit höchster Geschwindigkeit im Zickzack den Bäumen ausweichend durch den Wald zischte. Aber die Reise war nur kurz. Der Besen landete vor Pustula und ließ seine Passagiere auf den Boden kullern.
„Na so was! Wen hast du mir denn da mitgebracht?", gluckste die Hexe. „Das scheinen ja sehr interessante Kreaturen zu sein!"
Die Schlümpfe versuchten zu fliehen. Aber schon versperrte ihnen der Besen auf einen Wink seiner Meisterin hin den Weg. Der Besen fegte die Schlümpfe in Richtung Pustula zurück. Die beugte sich zu ihnen nieder und ergriff mit jeder Hand einen Schlumpf!
„Was für eine faszinierende Farbe!", rief sie aus. „Diese Geschöpfe könnten mir als Grundstoff für ein neues, sehr blaues Gift dienen..."
In diesem Moment hatte der Überraschungsschlumpf eine geniale Idee.
„Ein Gift? Sie beleidigen uns!", empörte er sich. „Alle Welt weiß, dass ein Schlumpfabsud die beste Medizin gegen alle Krankheiten ist!"
„Medizin? Igitt, was für eine Idee", sagte Pustula angewidert. „Ich bin Giftmischerin und keine Heilkräuterfee! Los, verschwindet, erbärmliche Kreaturen! Vorwärts, Besen!"
Und der Hexenbesen fegte die Schlümpfe mit einigen schnellen Bewegungen fort. Die Schlümpfe rappelten sich eilends auf, nahmen ihre Beine in die Hand und rannten, ohne sich noch einmal umzudrehen, davon. Erst am Waldrand gönnten sie sich eine kleine Pause.
„Bravo, Überraschungsschlumpf!", sagte der Muskelschlumpf. „Die hast du wirklich reingelegt. Und diesmal ist dir deswegen auch kein Schlumpf böse!"!


Für Rateschlümpfe
Überall glitschige Steine! Wie schlumpfe ich durchs Wasser, um ans Ufer zu kommen?
AUAAAA! Und wie vermeidest du, dass Krabben deine Badehose zerschlumpfen?

Die Schlümpfe und die lebenden Zweige

He! Man schlumpft nicht auf Stabheu-schrecken!
Ach, es macht ihnen bestimmt Spaß!
Los! Vorwärts!
Schlumpft ihnen ein Sarseparilleblatt vor die Nase! Dann laufen sie wie Esel hinter einer Möhre her! Hihi!
NEIN! NEIN!
HURRA! ES SCHLUMPFT!
BRAVO!
Sie sind schnell! Schlumpfen wir ein Rennen?
Ja! Wer als Erster im Dorf ist, bekommt sechs Sarseparille-blätter!
Vorwärts, Marsch! Yippieh!
WARTET! Habt ihr vergessen, was der Große Schlumpf gesagt hat? Wir sollen Holz für den Schmiedeschlumpf holen und nicht durch den Wald um die Wette reiten und...
Kommt zurück! Ihr werdet alle bestraft, wenn ich dem Großen Schlumpf schlumpfe, dass ihr mit Heuschrecken schlumpft statt Holz zu schlumpfen und zu arbeiten und blabla blablabla...
Ich gewinne!
Ha! Noch liege ich vorn!
HÜA!
HÜA!
MiAUUU
AZRAEL! UHAA!
MiAUUUU
MiAUUUU
Schnell, Brillen-schlumpf! Schlumpf auf mein Reittier!
Uff !
Hallo! Hier lang! Schlumpft mir nach zu den Felsen!
Schlumpfe sich wer kann!
UHAAA!
MiAUUU
© Peyo 2


Hierher! Aber schlumpft euch gut fest!
Los! Spring! Hüah!
MiAUU
MiAUUUU
Keine Angst! Kopfüber kann uns diese gemeine Katze nicht schlumpfen!
MiAUUU GRRR FAUCH
Ja, aber unbequem ist es doch!
Schon gut, Azrael! Was jaulst du wie ein einsamer, verlassener Kater? Hast du einen Schlumpf gefunden?
MiAUU MiAUU
Achtung! Da ist Gurgelhals!
Die Stabheuschrecken haben Angst! Sie bewegen sich nicht mehr! Wir schlumpfen schnell in die Höhle!
Beruhige dich, Azrael. Da ist kein Schlumpf! Da hängen nur ein paar Zweige!
Uff!
Wir haben Besseres zu tun, als morsche Äste einzusammeln! Mir wäre lieber, du würdest ein paar Schlümpfe aufstöbern!
MiAUUUU
Endlich! Er ist weg!
Die Insekten bewegen sich nicht! Sie sehen wirklich genau wie Zweige aus!
Gut! Die Gefahr ist vorbei! Sammelt das Holz ein und dann schlumpfen wir zum Dorf zurück!
Verschwindet jetzt! Los, los! Trollt euch! Husch!
Miam, miam! Sie haben mir etwas übrig gelassen! Schmatz!
Ew
Ew
Versteck dich in meinem Beutel! Ich nehme dich ins Dorf mit! Hihi!
Auf Wiedersehen!
© Peyo
3


Na endlich! Wir warten schon auf euch! Der Schmiedeschlumpf braucht Holz, um das Eisen zu schlumpfen! Alles schlumpfig gelaufen?
Keine Probleme, Großer Schlumpf!
Doch, doch, Großer Schlumpf! Wir haben Stabheuschrecken geschlumpft und... und dann, das muss ich dir sagen...
Hm!
PSHHH
KLOING
KLOIN

Ach, schlumpf die Klappe! Du gehst uns mit deinem Blabla schon seit heute Morgen auf die Nerven...
!

Manchmal ist er unerträglich, aber...
Er wollte mir verbieten, Holz für meinen Kamin zu schlumpfen...

Es gibt nichts zu befürchten! Du kannst herauskommen! Wir sind allein!

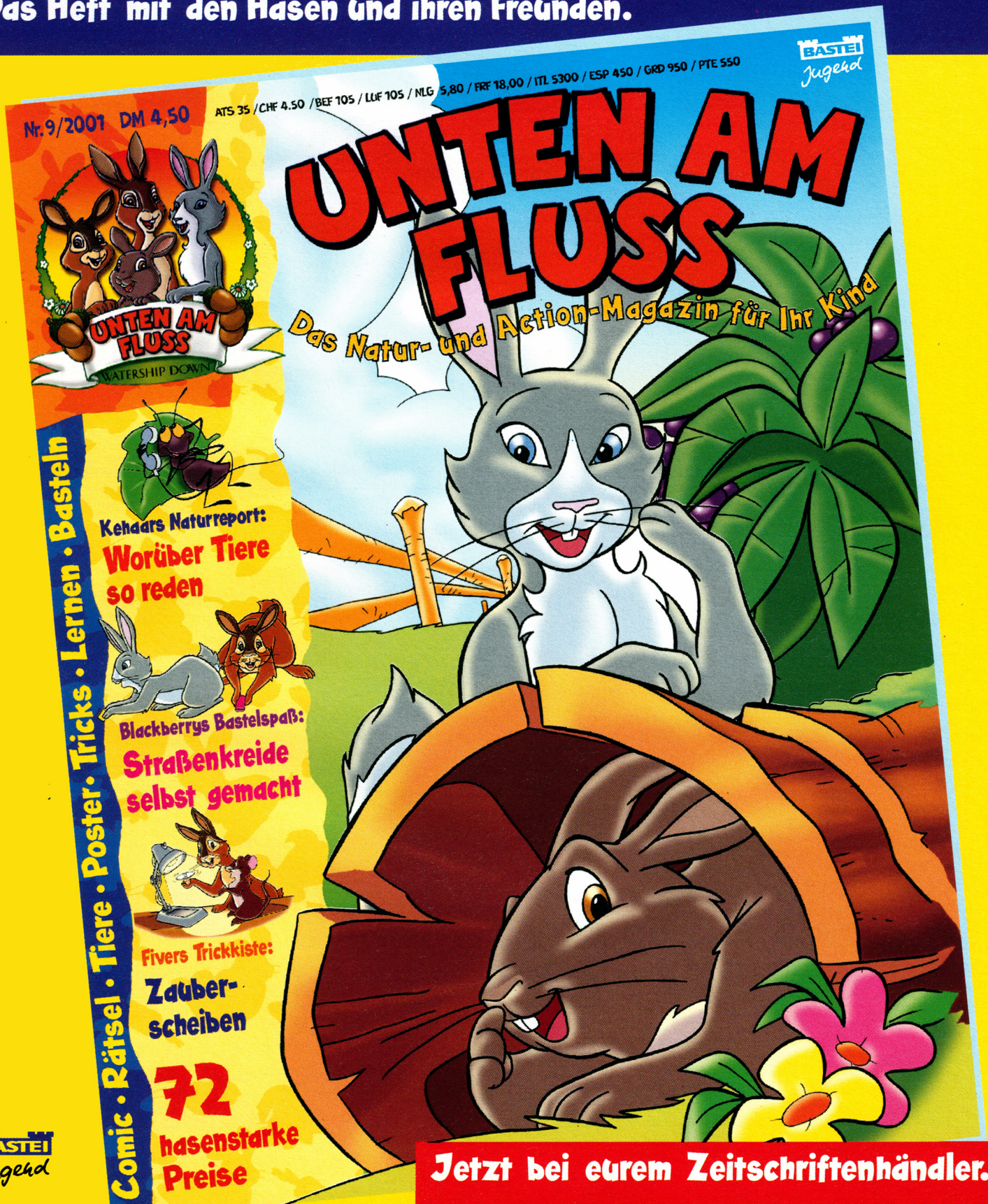
Du wirst sehen, es ist schön warm bei mir zu Hause und ich schlumpf dir so viele Sarseparilleblätter wie du möchtest!
© Peyo

Am Abend
Gute Nacht! Du bist sehr nett! Ich glaube, wir werden gute Freunde werden, wir beide!
RZZZ
ENDE
4

Nix für Hasenfüße!

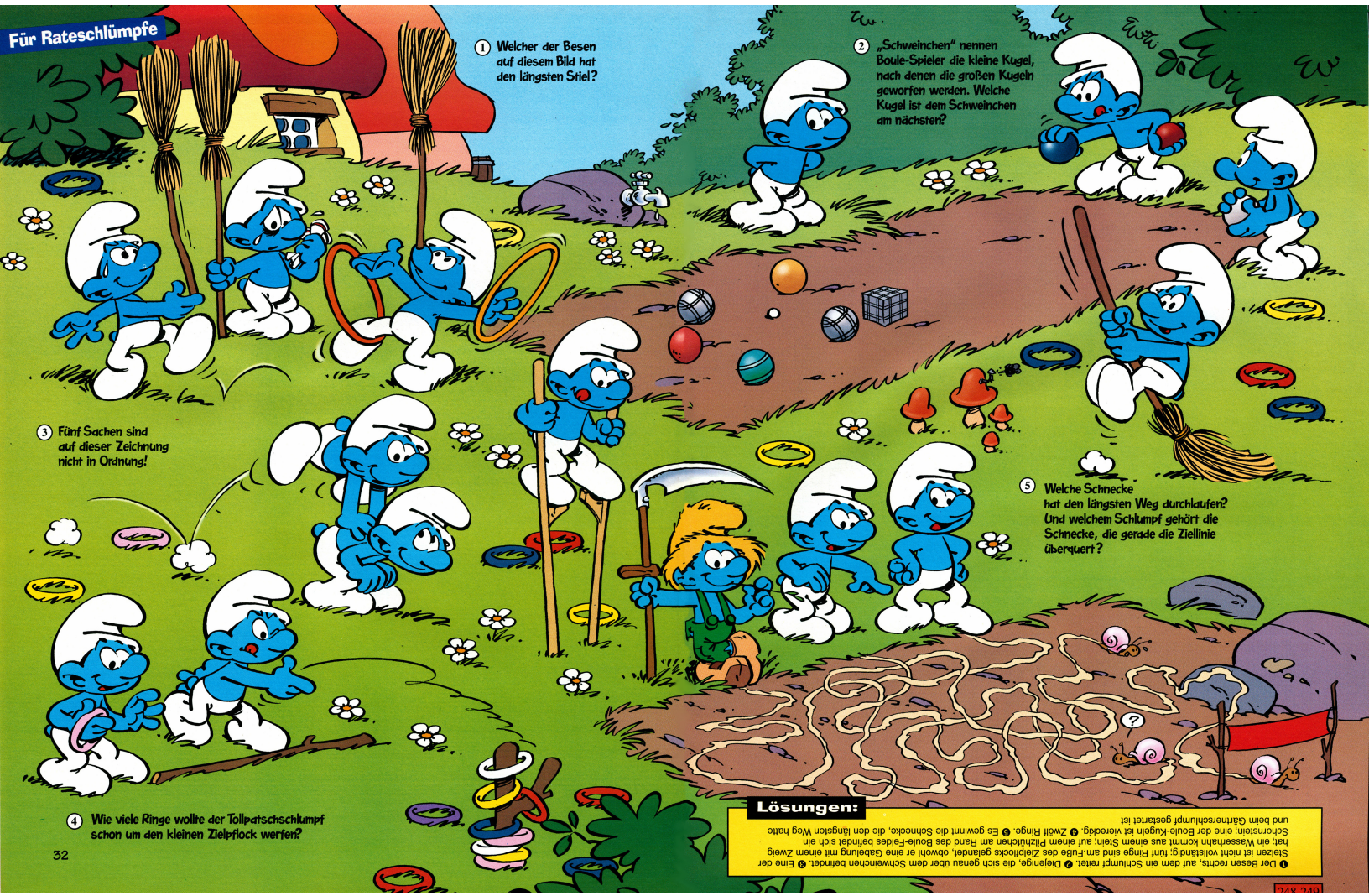
NEU!

Aber genau richtig für alle jungen Tier- und Naturfreunde. Frech, witzig und lehrreich. Mit Bastelbogen, Sammelkarten und Extras. Das Heft mit den Hasen und ihren Freunden.



BASTEI Jugend

Jetzt bei eurem Zeitschriftenhändler.


Für Rateschlümpfe
1 Welcher der Besen auf diesem Bild hat den längsten Stiel?
2 „Schweinchen" nennen Boule-Spieler die kleine Kugel, nach denen die großen Kugeln geworfen werden. Welche Kugel ist dem Schweinchen am nächsten?
3 Fünf Sachen sind auf dieser Zeichnung nicht in Ordnung!
4 Wie viele Ringe wollte der Tollpatschschlumpf schon um den kleinen Zielpflock werfen?
5 Welche Schnecke hat den längsten Weg durchlaufen? Und welchem Schlumpf gehört die Schnecke, die gerade die Ziellinie überquert?
Lösungen:
1 Der Besen rechts, auf dem ein Schlumpf reitet. 2 Diejenige, die sich genau über dem Schweinchen befindet. 3 Eine der Stelzen ist nicht vollständig; fünf Ringe sind am Fuße des Zielpflocks gelandet, obwohl er eine Gabelung mit einem Zweig hat; ein Wasserhahn kommt aus einem Stein; auf einem Pilzhütchen am Rand des Boule-Feldes befindet sich ein Schornstein; eine der Boule-Kugeln ist viereckig. 4 Zwölf Ringe. 5 Es gewinnt die Schnecke, die den längsten Weg hatte und beim Gärtnerschlumpf gestartet ist

Das nächste Heft erscheint am 11. September

... mit neuen aufregenden Abenteuern der Schlümpfe, einem großen Preisausschreiben und jeder Menge Spiel- und Ratespaß.

Beim großen Fest der Schlümpfe kann der Feinschmeckerschlumpf mal wieder nicht genug kriegen: „Kann ich zwei Stücke Torte haben?", fragt er gierig. „Klar", meint der Kochschlumpf. „Hier ist ein Messer, schneid dir dein Stück in der Mitte durch, dann hast du zwei."

„Schau mal, Schlumpfinchen", sagt der Überraschungsschlumpf, „der Brillenschlumpf isst seine Suppe mit der Gabel." - „Sei still", antwortet Schlumpfinchen, „ich muss mich konzentrieren!" - „Guck mal, jetzt trinkt er aus der Blumenvase." - „Du sollst still sein!" - „Und jetzt beißt er in den Teller." - Schlumpfinchen: „Dann gib ihm seine Brille zurück, damit endlich Ruhe ist!"

Der Eitle Schlumpf und Schlumpfinchen haben den ganzen Tag zusammen verbracht. Da meint der Eitle Schlumpf: „Jetzt haben wir die ganze Zeit nur von mir geredet. Wir sollten auch mal über dich sprechen. Sag, wie gefällt dir meine meine neue Mütze?"

„So, Brillenschlumpf, jetzt beweis uns mal, dass die Erde rund ist und sich um sich selbst dreht", sagt der Große Schlumpf. „Aber ich bitte dich", antwortet der Brillenschlumpf empört. „Das habe ich doch nie behauptet."

Babyschlumpf fragt den Großen Schlumpf: „Bist du wirklich auch mal so klein gewesen wie ich?" - „Aber natürlich, vor langer, langer Zeit", antwortet der Große Schlumpf. Darauf Babyschlumpf: „Da hast du aber bestimmt lustig ausgesehen mit deinem Bart."

Der Tollpatschschlumpf: „Hast du gesehen, wie mir Schlumpfinchen zugelacht hat?" Darauf der Muskelschlumpf: „Klar, ich muss ja auch immer lachen, wenn ich dich sehe."

„Stell dir vor", erzählt der Malerschlumpf empört dem Großen Schlumpf, „der Brillenschlumpf weiß noch nicht einmal, was ein Pferd ist." - „Wie kommst du denn darauf?", fragt der Große Schlumpf nach. „Na, ich habe heute ein Pferd gemalt und er hat gefragt, was das ist."

Der Dichterschlumpf zeigt Schlumpfi den Sternenhimmel: „Sieh mal, das da oben ist der Große Wagen." - „Ach", antwortet Schlumpfi, „und wie schnell fährt der?"

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Redaktionsleitung: Vera Brunn • Redaktionsassistenz: Ute Elberding • Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 11 vom 1.1.2001
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Morawa Pressevertrieb GmbH, Wollzeile 11, A 1011 Wien, Tel.: 0043-(1) 51 56 21 01
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2001 - Licensed through I.M.P.S. (Bruxelles) - www.schlumpf.com

SCHLUMPFEREIEN: Eine harte Nuss!

Du kannst mich mal... einschalten!

© 2000 DECODE, ™ HAI

www.TOGGO.de

Heißt so. Ist so.

TOGGO

täglich auf super RTL